



Merksem

HERAANLEG SPEELTERREIN GEMEENTEPARK

Aannemer Donkergroen vernieuwt vanaf de tweede helft van november dit speelterrein. De werken duren tot het voorjaar van 2025. Daarna blijft alles nog enkele weken afgesloten zodat het nieuwe ingezaaide gras voldoende kan wortelen en groeien. Tegen de zomer van 2025 kan je hier weer komen spelen!

Er komen verschillende speelzones:

1 Licht toegankelijke zone

Deze zone is bedoeld voor de kleinste kinderen. In de grote zandbak komen een zandwerkplaats met speelpaneel en duikelrek, een zandzeef, een speelhut met glijbaan, veerfiguurtjes, een peuterschommel en verschillende balanceertoestellen. Naast de zandbak komt er in het gras een evenwichtsparcours op verschillende heuveltjes.

2 Schommelzone

Hier vind je een grote vogelnestschommel, een duoschommel en een grote familieschommel, op een ondergrond van boomschors en gebonden rubbersnippers.

3 Snoezelplek

Wil je even weg uit de drukte? Dan kan je hier rustig spelen met het spelpaneel, balanceren op de loopstammetjes en keien, zitten op de snoezelvlonder of hangen in de "chill"-netten.

4 Avontuurlijke zone

Een avontuurlijk parcours met hutten, vlonders, een brede glijbaan, klimnetten, een klimwand, balanceerbalken, touwen, een draaitoestel en een heuse kabelbaan! Ook hier is de ondergrond boomschors. Onder het draaitoestel komen gebonden rubbersnippers.

5 Rust- en verzamelplek

Centraal gelegen in het speelterrein komt er een zone met zitbanken en picknicktafels. Van hieruit heb je een goed overzicht over de verschillende speelzones. Verspreid over het terrein komen er nog verschillende zitbanken.

Inclusief spelen

Om alle kinderen, met of zonder beperking, samen te laten spelen en de interactie te stimuleren, zijn een aantal maatregelen genomen om de integrale toegankelijkheid te verhogen. Op deze manier is het speelterrein beter toegankelijk voor iedereen, zowel kinderen als minder mobiele bezoekers of bezoekers met een beperking.

Meer info?

E-mail: wijkoverleg.merksem@antwerpen.be, Tel: 03 338 72 49

