Timing

Projectdefinitie & Concept

Definitief ontwerp

Aanbestedingsdossier

Gunning

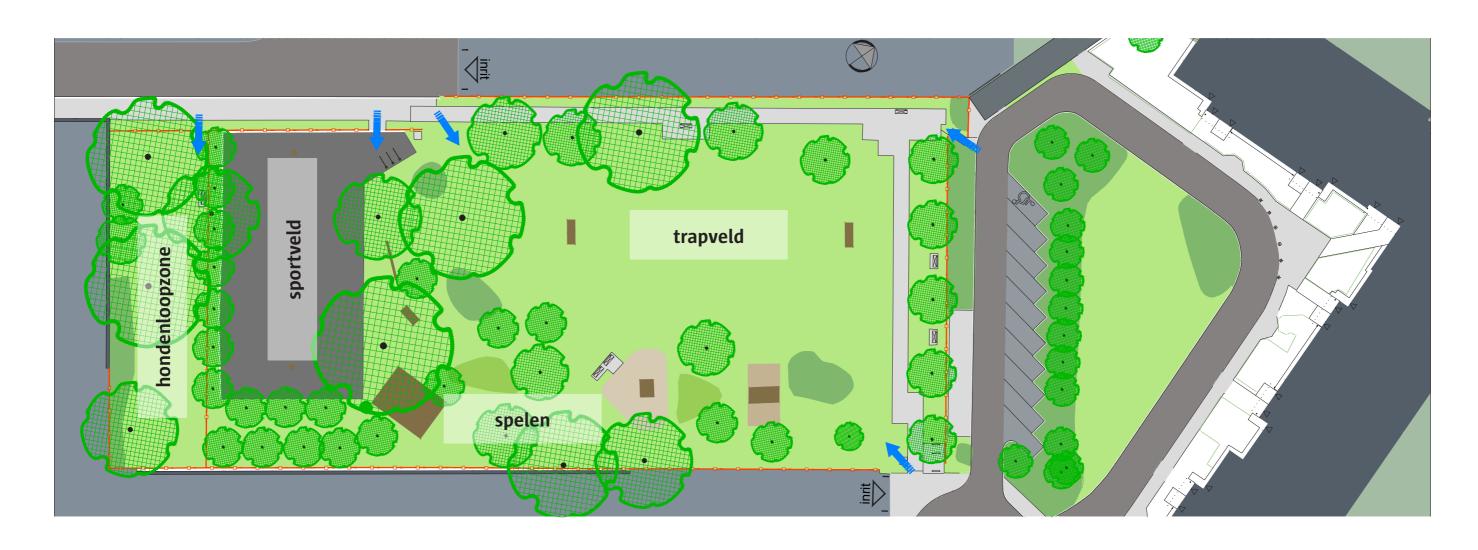
Uitvoering

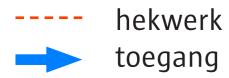
ontwerp

uitvoering



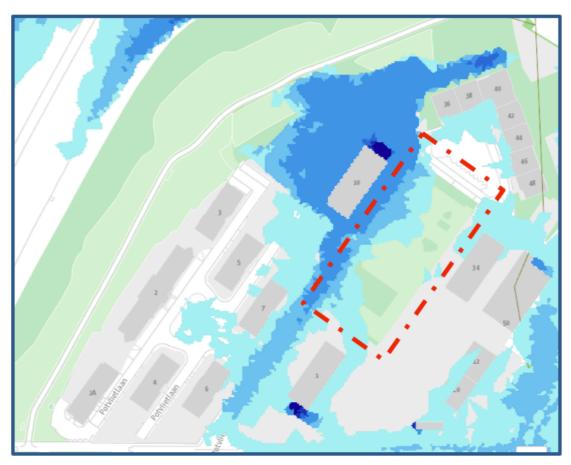
Bestaand: zones en toegangen

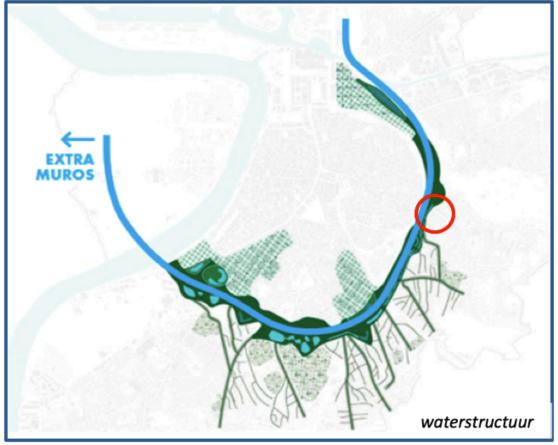






Bestaand: overstromingsrisico en Waterplan





T20_Y2050

klimaatscenario met projectie voor T20 in jaar 2050:

in onmiddellijke omgeving: wateroverlast neemt toe

legende

- < 0,25m
- 0,25m 0,50m
- 0,50m 1,00m
- 1,00m 1,50m
- 1,50m 2,00m > 2,00m

- ambitie Waterplan realiseren
- behoort projectgebied volgens waterstructuur tot
 Ringpark Extra Muros/vertragende parken

= veel publieke ruimte in verhouding met opp privaat domein: merendeel van regenval komt op publiek domein terecht en er is voldoende open ruimte om dit te bergen => op publiek domein de nodige inspanningen treffen om waterbergende maatregelen te voorzien



Concept: zones



- hondenloopzone: behouden
- drinkfontein
- verder te ontwerpen naar de toekomst:
 - sportzone: pannafield en basketbalterrein simultaan naast elkaar
 - zitruimte jongeren
 - speelzone: niet in conflict met de appartementsgebouwen i.f.v. het verminderen van de geluidsoverlast ten opzichte van de aanpalende, private terrassen
 - parkzone



Concept: toegangen en verbinden



Ruimtelijk verbinden met het terrein van de Ideale Woning en maximaal vergroenen door:

- hekwerk te verwijderen
- ---- hekwerk te behouden



Bomen en parkzone



Bomen:

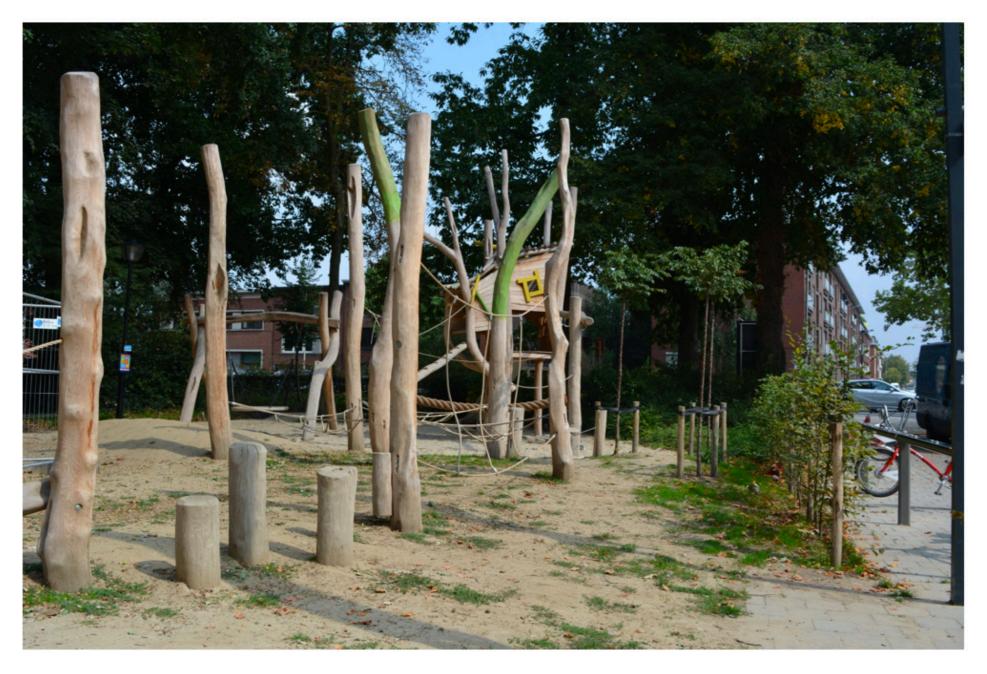
- 38 stuks te behouden
- Ote verwijderen boom Carpinus betulus (9stuks) in slechte conditie

Parkzone: Verder te ontwerpen naar de toekomst

- rustige plekken die een ademruimte bieden voor de buurtbewoners
- ruimte voor bloemen
- extra nieuwe bomen: bloesem- en kleurrijk
- biotoop voor mussen
- wadi's= laagtes waar het regenwater uit de buurt zich kan verzamelen en in de bodem kan infiltreren
- speelheuveltjes



2 Speelzone



- op maat van kinderen: zone -4 jaar en zone +4 jaar
- natuurlijke materialen in harmonie met het nieuwe park
- met zand als ondergrond
- Inspraak kinderen: over de spelvormen

