

GROENE SPROET

het bos



Deurne



Op de plaats van houthandel Quaeyhaege komt een **groene recreatieruimte**. De Groene Sproet wordt een plek waar kinderen **vrij** kunnen **spelen** en vuil worden. De houthandelaar haalt zijn hout uit het bos. Daarom heeft het ontwerp het bos als **inspiratiebron**. Een **tegengewicht** voor de bestaande betonnen en rubberen speelruimtes in de wijk.

De Groene Sproet bestaat uit een **publiek** en een **semi-publiek** gedeelte. De **functie** van het semi-publieke gedeelte zal **in overleg met verenigingen in de buurt** bepaald worden. Zo wordt het een plein **van en voor de buurt**.

De Groene Sproet moet ook een veilige en propere plaats zijn. Daarom zetten we in op volgende domeinen:

- **Doorkijk:** het openbare deel van het plein is volledig zichtbaar vanop de straat. Hierdoor zijn er geen verborgen hoeken en kanten.
- **Binnenmuren:** de groene sproet is een binnengebied en grenst aan een aantal tuinen. We voorzien daarom een veilige afbakening tussen het plein en de achtertuinen.
- **Toezicht:** voor de sproet is het plaatsten van een permanente camera in onderzoek. Wanneer nodig kan er een tijdelijke camera geplaatst worden. De groene sproet wordt opgenomen in de toezichtsrondes van de dienst stadstoezicht.

concept bomen en open ruimte



Deurne



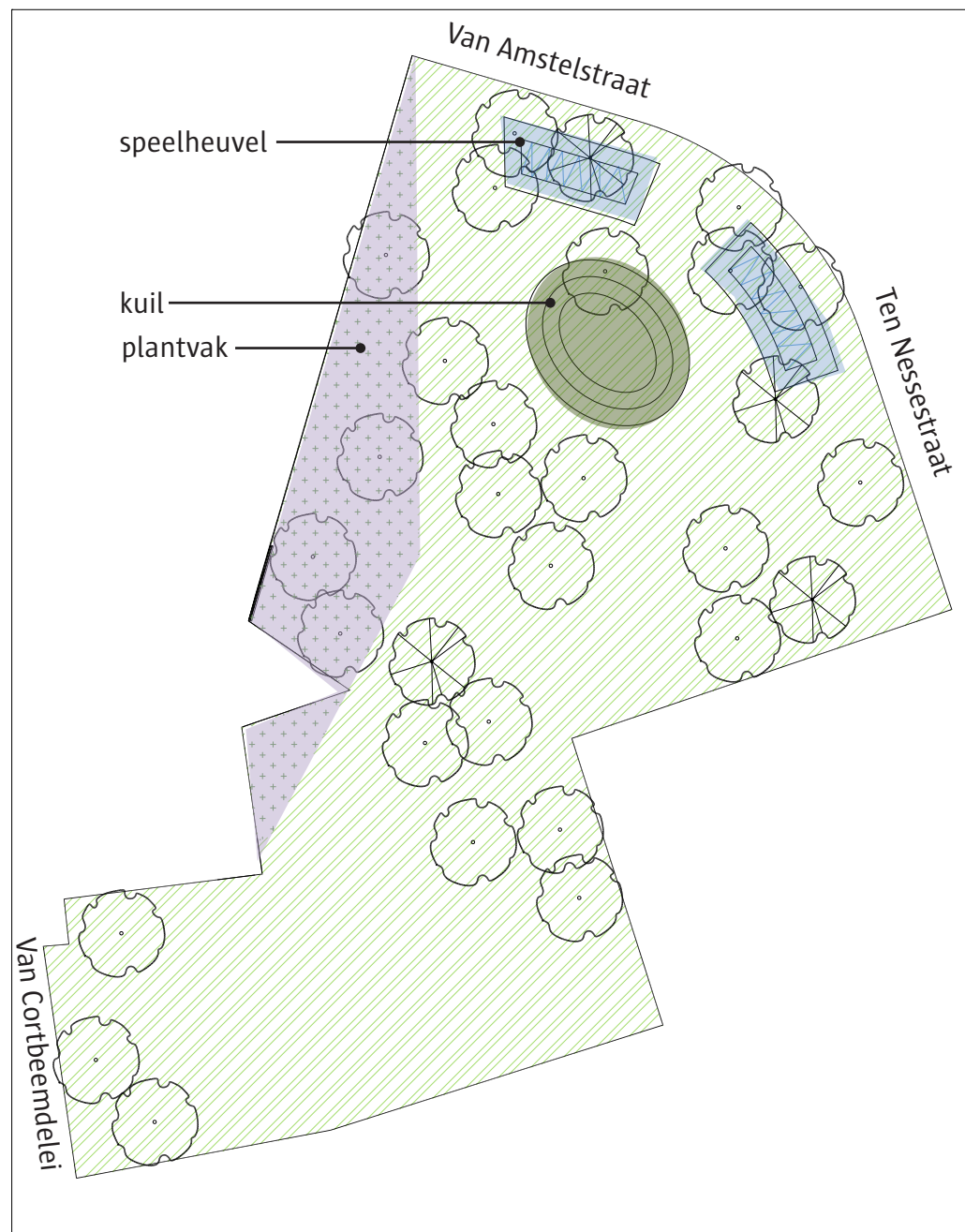
In een bos staan bomen. We voorzien daarom zoveel mogelijk bomen op het plein: laag vertakkende bomen om in te klimmen, bomen met bloesems, kleurrijke bomen, bomen met fruit, ...

In het bos kom je ook open plekken tegen. Dit zijn plekken voor ontspanning: sport, spel, picknick, ... Ze geven het plein een open karakter.

concept groen



Deurne



Aan de rand van het plein komt een plantvak met vaste, inheemse planten. Een plantvak zorgt voor meer biodiversiteit en benadrukt het groene karakter van een plein. Net zoals een bos zit er ook reliëf in de groene sproet. Er komt een speelheuvel en een lichte kuil waar overtollig water naartoe kan vloeien. De ondergrond bestaat uit lage grassen. Waar er veel gelopen wordt ontstaan vanzelf olifantenpaadjes. Dit versterkt weer het groene karakter en vraagt minder onderhoud.

concept spelen



Deurne



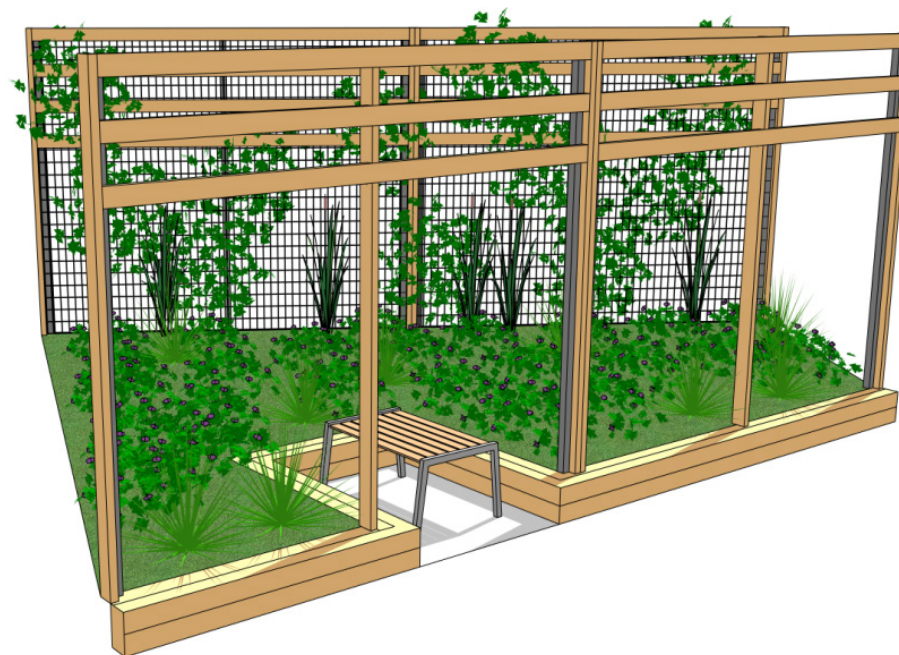
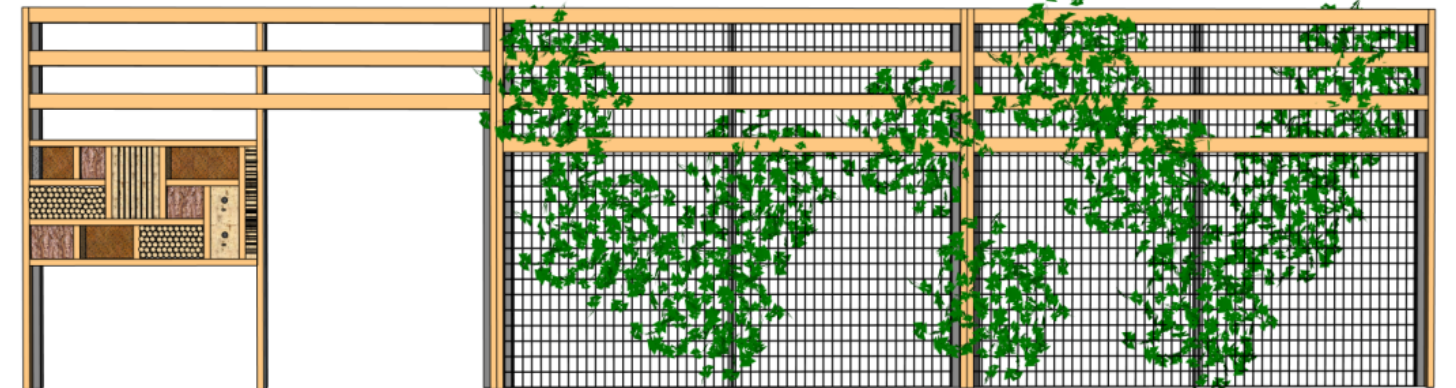
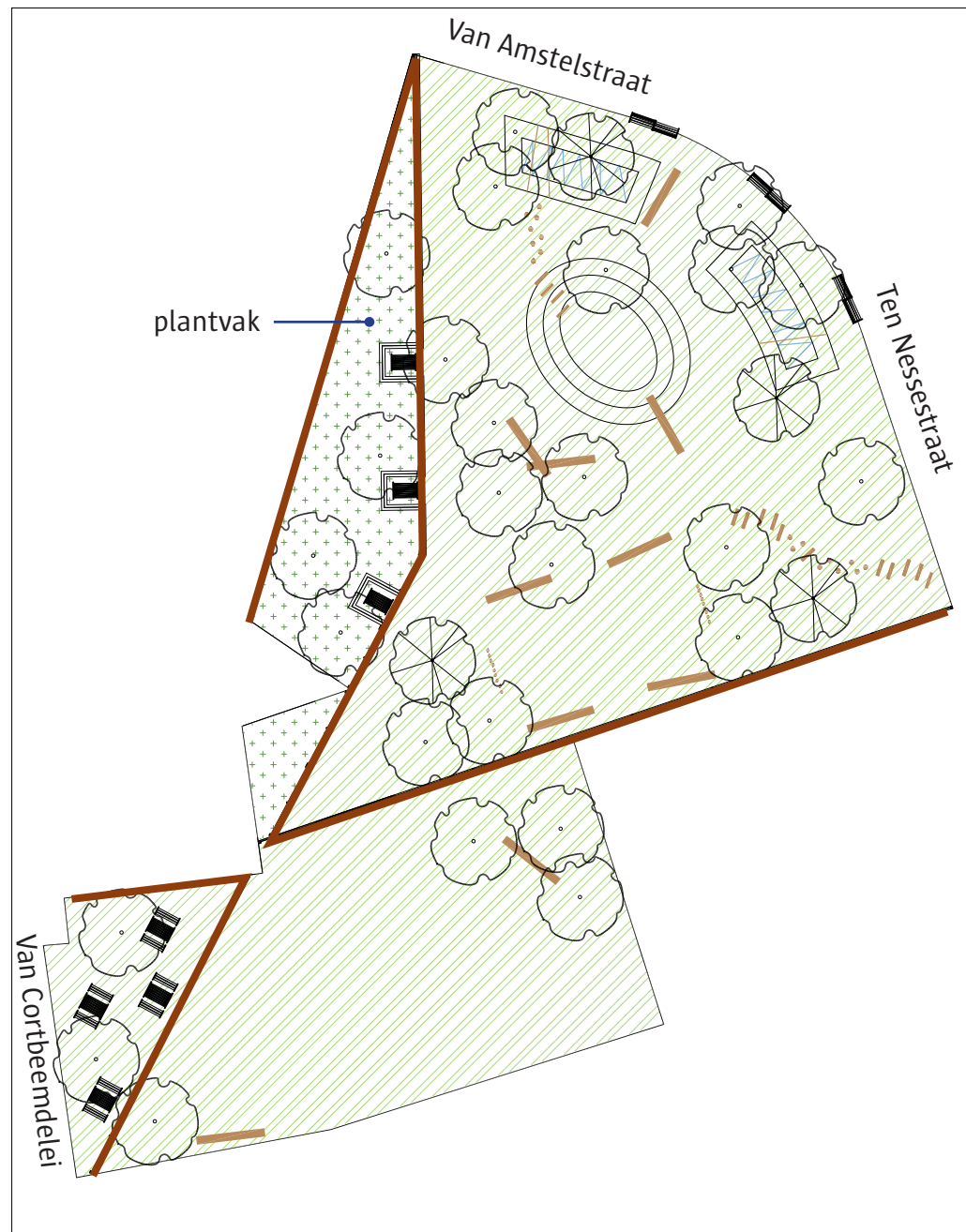
Op het plein komen verschillende speelaanleidingen: boomstammen om op te klimmen, klauteren of zitten, boomschijven, evenwichtsbalken, ... Deze zijn zo geplaatst dat je een parcours over het plein kan afleggen.

Er wordt ook een trapveldje voorzien. De doelen bestaan uit enkele houten palen die naast elkaar staan en het veld wordt afgebakend door enkele boomstammen. Het trapveld is zo geplaatst dat het niet te dicht bij de weg ligt.

concept omheining en zitbanken



Deurne

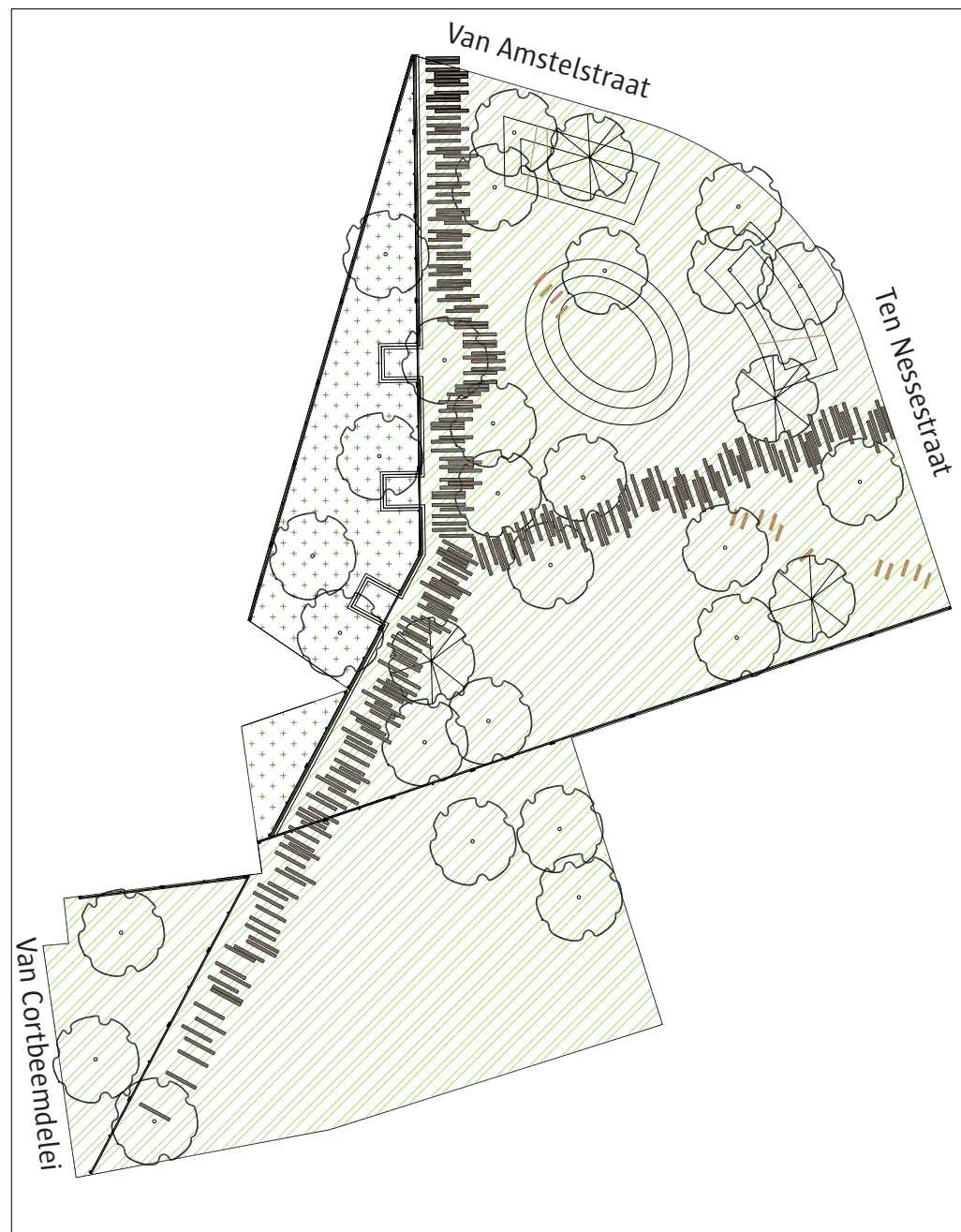


Langs de gevels komt een houten omheining met hekwerk waar klimplanten op groeien. De houten omheining zal het publieke en semi-publieke gedeelte van elkaar scheiden. Aan deze omheining kunnen andere voorwerpen worden opgehangen: nestkasten, insectenhôtels, ... Het plantvak wordt verhoogd aangelegd en afgewerkt met houten planken. De rand doet ook dienst als zitrand. In het plantvak worden uitsparingen voorzien zodat je tussen het groen aan een picknicktafel kan zitten.

concept wandelpaden



Deurne

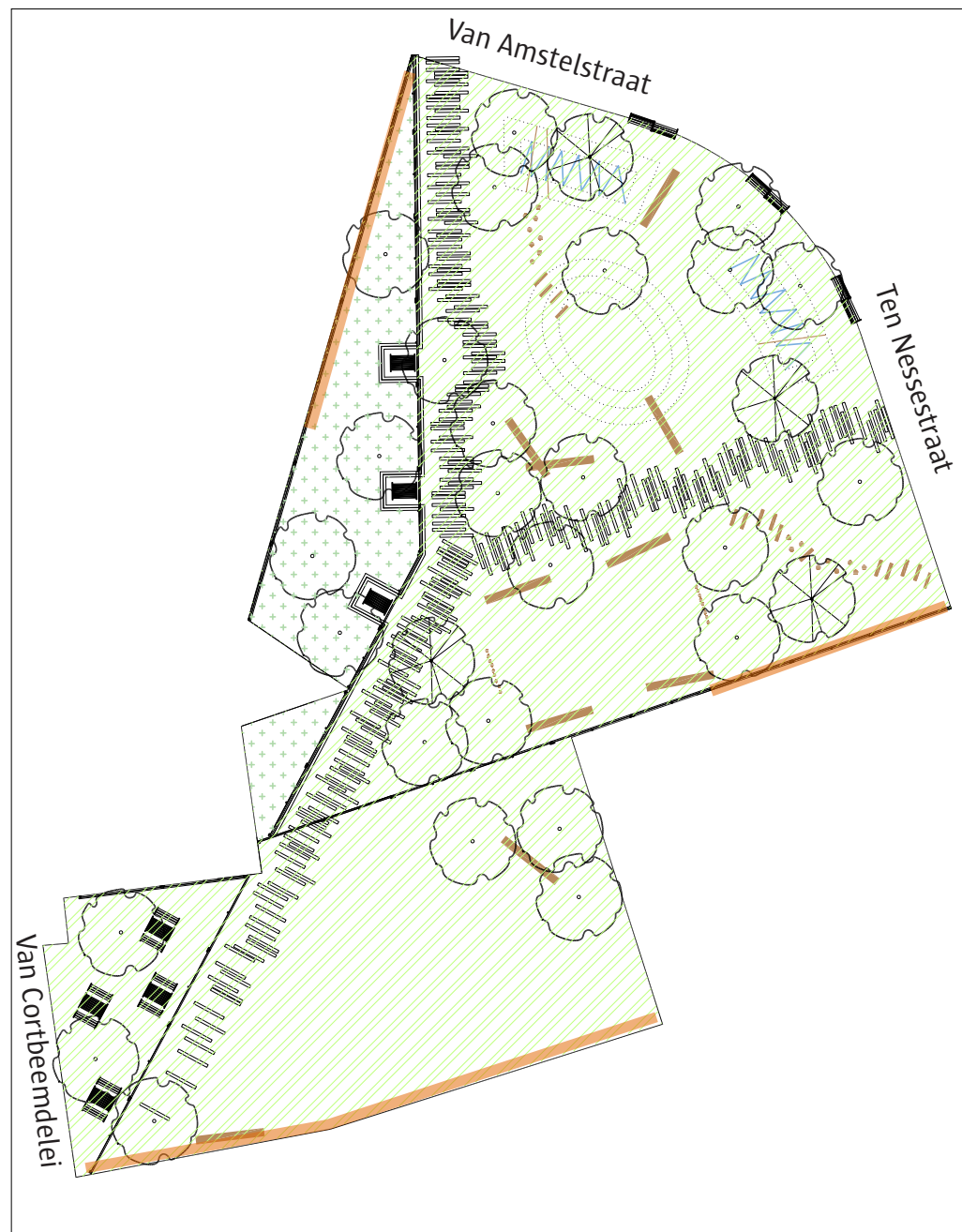


Het pad bestaat uit granieten gerecycleerde boordstenen met groene voegen die onregelmatig geplaatst worden.
Het pad heeft veel weg van een tak.

concept zijmuren



Deurne



Op de meest zuidelijke muur en boven de houten omheining komen op de gevels muurschilderingen. Deze muurschilderingen zijn in het thema van het bos.

Wat zijn de volgende stappen?

Het voorontwerp is klaar en we horen graag wat u er van vindt. Met uw input maakt de ontwerper een definitief ontwerp op.



Hoe kan u feedback geven op het ontwerp?

- Scan de QR code hiernaast en vul de korte vragenlijst in.
- Mail uw feedback naar wijkoverleg.deurne@stad.antwerpen.be
- Bel ons op het nummer 03 338 45 88

